

Multimediedesigner

Praktikfakta



Hvad kan praktikanten f.eks. bidrage med?

- Design og implementering af digitale medieproduktioner, fra analyse og planlægning til det endelige design og implementeringen
- Design af interfaces til digitale platforme
- Produktion af indhold til digitale medieproduktioner
- Etablere virksomhedens tilstedeværelse på sociale medier
- Strategisk arbejde med inddragelse af sociale medier
- Arbejde med vedligeholdelse og opdatering af virksomhedens digitale medier.

Hvad forventes af praktikvirksomheden?

- Veletableret virksomhed med nogle års historik
- Fultidsansatte der kan yde daglig kvalificeret supervision
- At den studerende indgår i dagligdagen, som virksomhedens øvrige ansatte
- Færre praktikanter end ansatte, uanset hvilken uddannelse praktikanterne kommer fra.



Erhvervsakademi og
Professionshøjskole

Hvornår og hvor lang tid?

Praktikopholdet påbegyndes primo august eller medio januar og strækker sig over 3 måneder. Det ligger på uddannelsens 4. semester.

Økonomi

Den studerende modtager SU under hele praktikforløbet. Virksomheden har derfor ingen lønudgift til praktikanten. Det er dog muligt at give den studerende en erkendtlighed på op til 3000 kr. pr. måned som en påskønnelse af den studerendes indsats under praktikforløbet.

Interesseret?

Kontakt for yderligere information:

Odense

Alexander Tørnqvist
Praktikkoordinator
alto@ucl.dk
23 46 06 99

Læs mere
på ucl.dk

Kort om uddannelsen

Multimediedesigner er en 2-årig videregående erhvervsakademiuddannelse. Den kvalificerer bredt til at arbejde med udvikling og design af digitale medieopgaver. Uddannelsen tager udgangspunkt i, at den færdiguddannede skal kunne anvende centrale metoder og redskaber inden for analyse, idéudvikling, design, planlægning, realisering og styring af digitale medieopgaver.

Multimediedesign-studerende vil typisk, enten fortsætte som fuldtidsansatte i den virksomhed, der har været vært for praktikken, eller, såfremt den studerende fortsætter studierne med professionsbachelor top-up, i Webudvikling eller Digital Konceptudvikling, som studentermedhjælpere hos deres praktikvært.