

Softwareudvikling



Hvad kan praktikanten f.eks. bidrage med?

- Fastlægge og realisere en forretningsmæssig og teknologisk afbalanceret systemarkitektur
- Deltage i planlægning og gennemførelse af projekter der omfatter udvikling af store og integrerede IT-systemer
- Designe og optimere databaser.



Hvornår og hvor lang tid?

Praktikopholdet påbegyndes primo august eller primo januar og strækker sig over 3 måneder. Herefter fortsætter den studerende med sit afsluttende projekt, som også finder sted i samarbejde med en virksomhed.

Økonomi

Den studerende modtager SU under hele praktikforløbet. Virksomheden har derfor ingen lønudgift til praktikanten. Det er dog muligt at give den studerende en erkendtlighed på op til 3000 kr. pr. måned som en påskønnelse af den studerendes indsats under praktikforløbet.

Interesseret?

Kontakt for yderligere information:

Odense

Tove Z. Larsen
Praktikkoordinator
tozl@ucl.dk
25 54 42 28

Vejle

Per Bøgeskov
Praktikkoordinator
pth@ucl.dk

Læs mere
på ucl.dk

Kort om uddannelsen

Softwareudvikling er en overbygningsuddannelse på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen tager 1½ år og er for dem, som ønsker at indgå i design og konstruktion af store datatunge distribuerede it-systemer.